



SMALL TOWN

NOVICE – 2 Murs
PARTIE A : 32 Temps
PARTIE B : 32 Temps

Chorégraphe : Richard FATOUX

SMALL TOWN BIG TIME / BLAKE SHELTON

PARTIE A: 32 temps

SECT 1 STEP, STOMP, FULL TURN, HOOK, ¼ TURN HOOK, STEP

- 1-2 Step PD – Step PG (*largeur des épaules*)
- 3-4 Tour Complet à D
- 5-6 Hook PD devant Genou G – Step PD à côté de PG
- 7-8 ¼ de Tour à G et Hook PG devant Genou D – Step PG

SECT 2 ROCK STEP, FULL TURN, COASTER STEP, SCUFF & STOMP, STOMP

- 1-2 Rock Step PD – Revenir s/PG
- 3-4 Tour Complet à D
- 5&6 Coaster Step
- 7&8 Scuff PG à côté PD – Stomp PG – Stomp PD (*largeur des épaules*)

SECT 3 HEEL, HEEL, TOUCH, ½ TURN, ½ TURN, STOMP, COASTER STEP

- 1-2 Heel PD – Heel PG
- 3-4 Revenir s/PG et Touch Pointe D à D (Talon vers l'extérieur) - ½ tour Step PD
- 5-6 ½ Tour à D et OG derrière – Stomp PD à côté de PG
- 7&8 Coaster Step PD

SECT 4 KICK BALL HEEL, HOOK & STEP, ROCK STEP, FULL TURN + ½ TURN

- 1&2 (*en sautant*) Kick PG – Revenir s/PG – Heel PD
- &3-4 Hook PD devant Genou G – Step PD – Rock Step PG
- 5-6 Revenir s/PD - ½ Tour à G Step PG
- 7-8 ½ Tour à G et PD derrière - ½ Tour Step PG

Partie B : 32 temps

SECT 1 ROCKING CHAIR, ROCK BACK & KICK, TOUCH, PIVOT FULL TURN, KICK, STOMP

- 1&2 Step PD & Revenir s/PG – PD derrière
- 3-4 Rock Back s/PG et kick PD – Revenir s/PD Touch Pointe G derrière Talon D
- 5&6 Pivot vers la G
- 7-8 Kick PD – Stomp PD (*largeur des épaules*)

SECT 2 TOUCH X2, HOOK, HEEL, BRUSH KICK X2, SCUFF & STOMP, STOMP

- 1&2 Pointe G derrière Talon D et Pointe G à G (*jambe tendue*) – Hook PG devant Genou D
- 3-4 Revenir s/PG Heel PD – Heel PG
- 5-6 Revenir s/PG Brush PD à côté de PG et Kick PD – Brush PD à côté de PG et Kick PD arrière
- 7&8 Scuff PD à côté PG – Stomp PD – Stomp PG (*largeur des épaules*)

SECT 3 HEEL, HEEL, TOUCH, HOOK, STEP, ¼ TURN HOOK, STEP, KICK

- 1-2 Heel PD – Heel PG
- 3-4 Pointe G à G (*jambe tendue*) – Hook PG derrière Genou D
- 5-6 Step PG à G - ¼ de Tour à D Hook PD devant Genou D
- 7-8 Step PD – Kick PG

SECT 4 ½ TURN KICK, STEP, STOMP, ROCK BACK & KICK, SCUFF, ROCK STEP, ½ TURN STEP, ½ TURN COASTER STEP

- 1-2 ½ Tour à D s/PD et Kick PG arrière – Step PG
- 3-4 Stomp PD à côté PG – Rock back s/PD et Kick PG
- &5&6 Revenir s/PG – Scuff PD – Rock PD – Revenir s/PG
- &7&8 ½ Tour à D Step PD – ½ Tour à D PG derrière – PD à côté PG – Step PG

RESTART: Au début du 5ème Mur à la Fin de la section 1

A-B-A-A-A (8 Temps)- Restart -A-B-A jusqu'à la fin.